

キャラクター名  
404

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		双子の自我残滓		オート			最大行動値+2。(【よぶんなあたま】相当)
頭		死人賛歌		オート			戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。射程内の対象すべての最大行動値+1。
頭		幻影		ラピッド			行動判定を行う。判定に成功したなら、あなたを対象とした「アクション」「ラピッド」マニューバ1つを対象を、そのマニューバの射程内にある他の対象に変更する。
頭		超知覚領域		オート			シナリオでこのパーツを所有する手駒は1体以下でなければならない。あなたは全ての攻撃判定に+1の修正を得る。また「放言」「移動」を無効にしてもよい。
頭		痕抉り		アクション			精神攻撃として、攻撃判定を行う。成功したなら、対象の獲得している「記憶のカケラ」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを選び、損傷する。
頭		具現化する悪意		アクション			このマニューバの詠言はカウトとして数回までしか使用できず、このパーツが壊れていない限り継続する。撃たれたマニューバは1つだけ。継続できる。このマニューバは1つだけ使用できない。
頭		ESP障壁		ダメージ			防壁1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
頭		□□□□□□□□		オート			□□□□□□□□□□□□□□
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		束縛の糸		アクション	2	0~1	ターン終了まで。対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗となる。
腕		精神支配		ラピッド			行動判定を行う。判定に成功したなら、対象が使用した攻撃マニューバをもう一度使用させる(そのマニューバのコストは対象が支払う)。攻撃対象はあなたが選んでもよい。
腕		人形遣い		アクション			他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウトに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。
腕		修復デバイス		アクション			あなたは対象1体の損傷中のパーツを1つ選び、それを修復する。
腕		念動接続		オート			各ターンにおいてカウト0となった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復してもよい。
腕		縫合用アーム		オート			あなたが使用した攻撃マニューバにより、攻撃対象が最大1体以上を全壊させた場合のみ、この効果を適用してよい。範囲内のターゲットヴァント体を対象に選ぶ。対象の損傷したパーツを回復させる。
腕		□□□□□□□□		オート			□□□□□□□□□□□□□□
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウトで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		死者の王		オート			シナリオでこのパーツを所有する手駒は1体以下でなければならない。舞台上の全てのしギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定に+1の修正を受ける。
胴		死体電流		オート			バトルパートにおいて、一回のマニューバのコストで行動値を3以上減らす際、そのコストを-1(最低1)してもよい。
胴		万能の天才		オート			バトルパートにおいて、あらゆる判定の出目+1してもよい。(【軍神】相当)