

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ディーバ			境遇	親友
出自 (効果)	不明			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	9	14	12	21	26	6
ボーナス	9	3	4	4	7	8	2
クラス修正	2	2	1	1	1	1	0
他修正				1	1	1	
能力値	11	5	5	6	9	10	2

HP	170
MP	108
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐敗の鎌S2	至近	0	20	0	0	0	-4	0
左手	ナイトシールドS1					29	36	-1	
頭部									
胴部									
補助	腐敗の外套				-1	7			
装身具	腐敗の書S1								
能力値			5	0	5	0	10	14	16
スキル	サバイブ+アンブレイカブル					29	19		
その他	ボクシーチ料理分					2	2		
総計(右)			5	20					
総計(左)			5	0	4	67	67	9	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 14
 最大重量: 58
 所持金: 7789
 預金・借金:

所持品	
★ベルトポーチ	おさかなおむすび1
万能薬2	おむすび5
★ポーションホルダー	碧星のデザート2
HPP3	★異次元バック
HMPP2	☆クリスタル枠
★ランチボックス	【スタン】のクリスタル
団子15	【知力】のクリスタル
お子様おかずセット1	【精神】のクリスタル
美味しい肉団子1	【感知】のクリスタル2
精霊印の美味しいサラダ1	スリッパ耐性クリスタル2
からっと衣の唐揚げ1	増幅のクリスタル

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:ヒーロー	★	-	効果参照	-	自身	-	シナ1	
効果:	ダイスロール直前に使用 DR+3d6							
カバーリング	1	2	DR直前					
効果:	いつもの							
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果:	特殊7d6+CL							
カバームーヴ	1	4	カバー		自身		シン1	
効果:	20mカバー							
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体			
効果:	シーン中、【筋力】【器用】【敏捷】のいずれかの判定+6							
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果:	感知判定+2の使い魔を取得							
サモンファープニル	1	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果:	無属性2d6+5							
アニマルパクト	1		マイナー				シナ1	
効果:	サモナースキルを、射程視界 対象場面(選択)にする							
サモンシームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果:	HP2d6+CL×2回復							
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー					
効果:	<ファミリアアタック+別のメジャースキル>							
コールスレイプニル	1	6	セット		自身			
効果:	召喚具の乗り物を召喚							
コネクトアイ	1	4	セット		自身			
効果:	魔法攻撃+3 魔法防御+3 累積可能							
コネクトドラゴン	1	F1	効果参照		自身		シナ1	
効果:	分類が【竜】になり、与ダメージに+【筋力】							
ウィルパワー	1	6	マイナー		自身			
効果:	与ダメージに+【精神】							
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果:	魔術判定+1d6							

第二メインクラス:メイジ

キャラクター名
 エイベル・ティトラム

プレイヤー名

所持品

★ウェポンケース			
夜の剣			
夜の兜+夜の首輪			
★特殊なアイテム			
??? (パラシスコアのおまけ)			
ボクシーチ料理2			
野営道具			
★小道具入れ			
望遠鏡			
ロープ			
筆記用具			
火打石			
ランタン			
●ミニムちゃんに貸してるお金			
★売却済み&補充代金			
2話前編消費			
2話後編消費			
団子7			
HMPP3			
グレートヘルム			
クィルピリ			
ファインポイントアーマー			
長い棒S2			
ハードシールド			
ナイフS2			
おかずセット1			
おさかなおむすび1			
売却済み獵王防具3SET			
売却済みライディングクローツS2			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果:	防御+15/5							
テクニカルガード	1		パッシブ		自身			
効果:	盾物理防御+CL							
リゼントメント	1		効果参照		自身		シナ1	
効果:	魔術攻撃と同時に使用 ダメージに+CL×10							
アンブレカブルボディ	1		パッシブ		自身			
効果:	防御+CL/CL							
パワーアーム	1		パッシブ		自身			
効果:	両手武器を片手持ちできる							
ライディング	1		パッシブ		自身			
効果:	騎乗時命中回避+1d6							
ハイパーシールド	1		パッシブ		自身			
効果:	魔法防御に+【盾物理防御】							
ホースバトラー	1	5	効果参照	至近	単体			
効果:	メジャー終了後 命中:3d6+【器用】 ダメージ1d6+[CL×3]							
エングレイブド	1		パッシブ					
効果:	EP+4							
ミアズマバスター	1	EP1	ムーブ		自身			
効果:	与ダメージ+10							
パラライズチェイン	1		パッシブ		自身			
効果:	スタンの効果に全DR-1d6を追加							
ランニングセット	1	6	ムーブ		自身			
効果:	マイナースキルを使う							
ブーストフォース	1		パッシブ		自身			
効果:	マジックフォージを強化							
マジックフォージ	1	40	DR直前		自身		シナ1	
効果:	魔術与ダメージ+2d6+80							
ダブルキャスト	1	15	メジャー		自身		シナ1	
効果:	2回魔術							
インバルネラブル	1		DR直後		自身		シナ1	
効果:	ダメージ0化							
ミアズマエフェクト	1	EP1	マイナー		自身			
効果:	BSなんでも1個付与							
ゴッドヒール	1		クリン	至近	範囲(選択)		シナ1	
効果:	HP2d6+CL×2回復							
ウェポンガード	1	4	DR直前		自身		防御1	
効果:	物理10軽減							
???	1							
効果:	未公開且つ使用不可							
筋カトレニング	1							
効果:	筋力+3							
エンラージリミット	1							
効果:	道具所持上限に+【筋力基礎値】							

