

キャラクター名
巫環麗

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	25
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	70

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
神様	祈りを捧げるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。
願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままの願い？あなたはそれを思うごとに心の奥がすきすきと痛む。いいかげんない、いいかげんない、けれど。その願いごとを思い出さずにはいられない。
幻の風景	貴方が見た光景、聞いた音、感じた刺激。そのどれもが嘘であった。だが、それらは果たして無い物や物なのだろうか？自分の記憶の奥底に、それらの残骸が刻まれていて羨望に出たのではないだろうか？
遭難の思い出	キミ達はどこかで遭難したことがある。そこには確かに笑顔があり、信頼し合っていたことがうかがえる。でもそれはいつの話なのだろうか？
死後の世界	あなたは死んだ。それは間違いない。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た。・・・そして無理やり何かにつかまらされた。本当は、人は死後はあの世界に行くはずだったんじゃないか・・・
最終戦争	どういふ立場にいたのだろうか？あなたは人類の最後について客観的知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらもはあるが・・・あなたは記憶しているのだ。
動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人の、誰か思い出せないあの人の、けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思つたあなたを、その人の爪と歯が襲った。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの（ネクロノミコン）	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大翔	嫌悪	3 ①②③④⑤	
祐悟	友情	2 ①②③④⑤	
輝	執着	3 ①②③④⑤	
裕司	憧憬	3 ①②③④⑤	
たからもの（漆塗りの葉）	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了するまで、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レゾナンスはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		たからもの（ネクロノミコン）		オート	なし	自身	破壊で狂気点+1。
腕		たからもの（漆塗りの葉）		オート			破壊で狂気点+1。
腕		三日月（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		茨の棘（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾攻撃ダメージ+1。
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1