キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	1			8	1
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	6	3		14	2
心	15	知力	6	3		24 + 1	4
		精神力	6	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	2		
セージ	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者道具セット	○□□○□□
MCC(5点)	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石(5点)x10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□

所持金	預金・借金
750 G	G

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 8	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	光魔の印	秘伝使用可、〈魔法の発動体〉
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	割る用

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
ティルダンカル古代光魔党	50
《ティルダンカル光魔条》	20
光魔の印	20
名誉点 所持 20	/合計 110

その他メモ

最終成長想定案
https://charasheet.vampire-blood.net/5171826
バフ撒きもできるかなり器用な型
13と15が比較的自由枠

・戦闘方針
魔力を盛って、剣の欠片なし雑魚敵はほぼ確実に、剣の欠片が入ってる格上相手に対しても比較的安定して抵抗抜けるようにする予定です。
魔拡/数をとったので複数体に攻撃とバフを撒けます(基本的にバフはダブルキャストとルーンマスターを覚える11Lv以降)。バフが必要ない時はクリティカルキャストで火力を上げていく方針。

・魔力

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟