

キャラクター名
寄せ餌大学生(法学部)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	大学生	カヴァー	大学生
オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
奇妙な隣人	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:Brm	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身			
効果: 白兵/命中0/ガード0/消費HP+8/至近								
乾きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果: lv×4点耐久回復、装甲無視								
コントロールソート	1	2	メジャー			白兵		
効果: 精神代入								
コンバットシステム	1	3	メジャー/リアクション			白兵		
効果: 判定+lv+1d								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身			
効果: 精神判定に+lv×2								
破壊の血	1	2	マイナー				リミット	
効果: HP-2、赫き剣の攻撃力+lv×3、ガード+5								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身			
効果: マイナーにエフェクト以外の行動可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								