

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	エンシェント	Lv.1:	エンシェント	性別	女性
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	魔術師			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	8	17	7	15	7
ボーナス	3	2	2	5	2	5	2
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正							
能力値	3	3	3	6	4	6	2

HP	42
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具									
能力値			3	0	3	0	6	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					4	5	7	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2
 最大重量: 9
 所持金: 1520
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D。								
フルスピード	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 移動力+[SL*5]								
インタラプト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象のスキルを終了させる								
シングルバレット	3	5	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2d+[SL*5](<無>属性の魔法ダメージ)となる。								
ファーストスペル	3	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: あなたの行う魔法攻撃のダメージに+[SL*2]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
バレットアップ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《シングルバレット》の攻撃のダメージに[SL*5]点する。								
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術に関する知力判定+1Dする。								
フェイス:アルス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: あなたの行う魔術判定に+3する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・通常
 命中: 2d6+11
 ダメ: 2d6+25

・ファーストスペル
 ダメ: 2d6+34

所持品

魔法の冒険者セット
 MPポーション*1