

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	8	12	6
ボーナス	4	4	3	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	6	5	5	2	2	7	2

HP	44
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	秘伝書			2					
	能力値		5	0	5	0	7	7	11
スキル	アイアンフィスト			7					
その他									
	総計(右)		5	17					
	総計(左)				4	10	7	7	10
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*3	
MPポーション*3	

現在重量: 7
 最大重量: 24
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ベスティア:ウルザ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	素手のダメージ[CL+6]							
カバールング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果:	行動済みにならずカバール							
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果:	武器攻撃の命中判定+1D							
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果:	武器攻撃のダメージ+【精神】							
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動	カバールング	
効果:	対象:単体※に変更。ダメージCL×10							
ストロングスタイル	1	3	セットアップ	-	自身	自動	格闘使用	
効果:	[白攻]のダメージ+(SL)D							
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果:	対象に[白攻]。【物理防御力】【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する							
マインドアダプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	【精神】+2							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	登攀、跳躍の判定+1D							
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	携行品の重量制限が倍になる							
トレーニング:精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	精神+3							
効果:								
効果:								
効果:								

・ヒューリンと熊型のベスティアのハーフとして禁断の愛の末に生まれた
 ・ごたごたの末に家は取り潰され、忌み子として捨てられ孤児院で育つ
 ・孤児院でも迫害された経験から拳以外を信用していない
 ・行方不明の親を探し旅をしている