

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	傭兵			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	7	9	7	9	6
ボーナス	4	4	2	3	2	3	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	3	4	3	3	2

HP	35
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスカット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	3	6	10
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			7	7					
総計(左)					2	6	3	1	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 12  
 最大重量: 12  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 《ガンスミス》を取得する								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定+2								
アームズマスタリー: 錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 錬金銃」の命中判定+1D(計算済)								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: マスカットを取得(《マスターハンド》で修得)								
オルタナティブウエポン	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃を無属性の魔法攻撃に。メインプロセス終了まで持続								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀、跳躍の判定+1D								
デストロイヤー	1				自身			
効果: オブジェクトを破壊する時のダメージに+2Dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 12  
 最大重量: 12  
 所持金: 0  
 預金・借金: