

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	女
称号クラス				年齢	?
種族	ディーバ			境遇	出世
出自 (効果)	贖罪			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	20	17	22	6
ボーナス	3	3	2	6	5	7	2
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	3	5	2	8	5	8	3

HP	70
MP	104
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部									
胴部	癒しの衣					3			
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	2	0	8	7	8
スキル									
その他								5	
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	2	9	9	11	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
MPポーション×5	

現在重量: 5
 最大重量: 9
 所持金: 7697
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	スキルのコストを-1する。フェイト初期値-1							
プロテクション	○	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ガーデン:溶岩	★	5	セットアップ	20m	範囲	錬金術	-	
効果:	対象の攻撃のダメージ+2D							
シャングリ・ラ	★	19	ガーデン	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	フェイトを2点消費。ガーデンを「場面(選択)」「射程:シーン」「この効果はシーン終了まで持続する」							
エリュシオン	2	9	ガーデン	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	ガーデンを「場面(選択)」「射程:視界」に拡大する							
キープガーデン	★	9	ガーデン	-	自身	自動成功	-	
効果:	ガーデンを「この効果はシーン終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する」に変更する。							
クイックヒール	★	4	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	ヒールを使用する							
ヒール	★	3	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	HP回復[5D+CL×3+2+3]							
シャープネスガーデン	○	6	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術判定	-	
効果:	ガーデンを受けている対象のダメージ+SL×3。シーン終了まで。							
ブーストガーデン	○	4	DL直前	視界	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	ガーデンを受けてる対象のダメージ+SLD							
アフエクション	★	-	DL直後	20m	単体	自動成功	判定1回	
効果:	ダメージを0にする。							
マジシャンズガーデン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	自身がガーデンのを受けていればグリーンサムの効果を「分類:魔術、錬金術」に変更。							
グリーンサム	○	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	効果をダイスで決める「分類:錬金術」に有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うスキルの効果に+SL×2する。							
アストラルノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	アヴァロンや防塞都市を知っているかどうかの【知力】判定+1D							
トランプ	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	情報収集の判定+2D							

メモ欄

