キャラクター名
EVR-S1-D「環送者」a.k.a ソウシャ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	モンク	**性別**	不明
称号クラス				**年齢**	推論：製造から2000年以上の活動記録が存在しています
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失：「戦いの記憶」
出自（効果）	神竜王の神託			**目標**	自分の記憶を取り戻す

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	9	18	8	20	6	7
ボーナス	9	3	6	2	6	2	2
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	11	6	7	3	7	2	2

HP	126
MP	77
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	g	至近	0	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	クリスタルスーツ				-3	15			-4
補助									
装身具									
能力値			6	0	7	0	2	14	16
スキル									4
その他									
総計(右)			6	13	4	15	2	12	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション	ポーション代
MPポーション ×3	万能薬
ハイMPポーション ×2	
ハイMPポージョン(マジカルハーブ) X3	
聖水	
ミスリルバグナウ(売却済)	
ミスリルクロー(売却済)	
ミスリルスーツ(売却済)	
ポーション代	
ガイストブレード	
EXHPポーション	

現在重量：	11		
最大重量：	27	所持金：	341
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
	★							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： 効果 :ダ メージ増加を行なう。白兵攻 撃のダメージに+【 筋力】する。この効 果はメインプロセス終了まで持続する。								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー					
効果 :効果:対象に自兵攻撃を行なう。その 攻撃のダメージロールでは対象の 【物 理防御力】と 【魔法防御力】を0と み なしてHPダメージを算出する。 クリティカル:ダイスロール増加								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ					
効果： 命中＋1D								
アディショナルブロウ	3	-	パッシブ					
効果： 効果:あ なたが行なう白兵攻撃の対象 がバッドステータスを受けていた場合、 その攻撃のダメージに+[(SL× 2)D] する。								
ワンツーブロウ	5	3	判定の直前	武器	単体	命中		
効果： 効果 :白 兵攻撃の命中判定の直前に使 用する。その判定のダイスに+IDする。								
メタルマッスル	1	-	パ ッシブ					
効果： 勁桑 :《 ストロングスタイル》5で 取得 可能。武器攻撃のダメージに+2Dする。								
トリプルブロウ	1	10	メジャー					
効果 :効果:《 ワンツーブロウ》5で 取得可能。 白兵攻撃を3回行なう。この白兵攻撃 では「タイミング:メ ジャーアクション」 のスキルやパワーは使用できず「、 対象: 単体※」となる。同じ対象に3回攻撃 しても、別々の対象を1回ずつ攻撃して もよい。 クリティカル:ダイスロール増加								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ					
効果： 効果:ダ メージ増加を行なう。自兵攻 撃のダメージに+[(SL)D]す る。こ の効果はラウンド終了まで持続する。								
シックネス	1	6	ダメージロールの直前					
効果 :動桑 :攻撃のダメージロールの直前に 使用する。対象が行なうその攻撃で1 点でもHPダメージを与えた場合、[衰 弱 (SL)]を 与える。[衰 弱]は このス キルの対象が与えることに注意。								
エングレイブド	3	-	パ ッシブ					
効果 :効果:プ リプレイに[SL× 3+1]点 のEPを 取得する。アフタープレイの 時、あなたが得たEPは すべて失われ る。ただし、クライマックスフェイズ終 了時にEPが0点になっていた場合、シ ナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
トランス：ジャイアント	3	-	ダメージロールの直前				シ ナリオSL回	
効果 :効果:ダメージ増加を行なう。武器攻 撃のダメージロールの直前に使用する。 EPを1点消費。その攻撃のダメージに +【筋力基本値】する。ただし、他の《ト ランス:～ ～》を取得できなくなる。								
コンパンセーション	1	-	:効果参照				シ ナリオSL回	
効果 :効果:EPを消費する直前に使用する。 消費するEPl点 につき 【HP】 を10点 消費することによつて、EPの 代わりに できる。この時、かならず消費するEP すべてを 【HP】 で消費すること。								
ピアシングミアズマ	1	-	:マイナーアクション					
効果： 効果 :EPを2点 消費。武器攻撃のダ メージを貫通ダメージに変更する。こ の効果はメインプロセス終了まで持続 する。								

「ソウシャ」と名乗るエクスマキナ。
竜と機械が融合したような、通常の鎧型エクスマキナとは全く異なる構造、見た目をしており、体格も大柄。胸、外殻、頭部、機関部に大きな損傷、汚染があり、それが原因か記憶機能にシステム障害が見られる。

過去、数例ほど遺跡やダンジョンなどで出没が報告されていたが、信憑性がないとして公式的には存在が認められてなく、冒険者の間で語られる都市伝説のようなものであった。しかし、冒険者たち……のちの「Search&Destroy」のことだが、その働きによって、奇妙なエクスマキナの存在が確定された。

性格は機械然としていて、迂遠な行動よりも直接的な言動を好む。また、どうやらとても古い型式のエクスマキナのようで、受け答えにぎこちなさがうかがえる。

□□□デッドロックシステム「運命の奴隷」、リリース。記憶領域を解放します。

「……目覚めろ、環送者。竜炎で地を焼き尽くし、最後の魔を滅するその時まで。……二千の竜と一万の機械、三万九千の人間。それがお前を造るために捧げられた贄である」

EVosoR-Specialist1-Dragonias、あるいは「環送者」……それが彼、あるいは彼女の本来の名である。
風の時代において、エルダ討滅の決戦兵器として生産されたその機人は、人と竜の知恵と祝福の結晶であり、血と呪いを宿してその産声を上げた。また、ソレは「D計画」……人、竜、機械の融合という計画において、最高傑作であり、唯一の成功例であった。
全エルダの35%の殺戮、魔族の軍勢の駆逐、そして「傲慢」、「猜疑」、「虚栄」の封印。血と悲鳴と渇望に濡れたD計画は遂行され、確かにその意味を成した。しかし、その果てにソレは死と瘴気と呪いを背負う運命を辿ることとなる。

キャラクター名

EVR-S1-D「環送者」a.k.a ソウシャ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイボルテージ	1		パッシブ					
効果：								
アームズロジック：格闘	1		パッシブ					
効果：								
ビルドアップフォース	1		マイナー					
効果：								
ファストセット	1		ムーブ					
効果：								
ハイパーゲイン	1		パッシブ					
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
ホムンクルス	1		セットアップ				シーン1	
効果：								
マジカルハーブ	2						アイテム	
効果：								
グローヴィスフレイム	1							
効果：	魔法防御+2、属性『火』獲得							
ゴッデスブレス	1							
効果：	魔法攻撃+2							
イービルノウリッジ	1							
効果 ：効果:邪 神や妖魔、魔獣、魔族に関す る事柄について知っているかどうかの 【知力】判定に+1Dす る。GMは「分類: 妖魔、魔獣、魔族」のエネミーに対す るエネミー識別の判定に対して、この スキルの効果を適用できるとしてもよ い。								
フックダウン	1		クリンナップ					
効果：	即座にポーションを一つ使用							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								