

キャラクター名	プレイヤー名
EVR-S1-D「環送者」 a.k.a ソウシャ	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	モンク	性別	不明
称号クラス				年齢	推論: 製造から2000年以上の活動記録が存在しています
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失: 「戦いの記憶」
出自 (効果)	神竜王の神託			目標	自分の記憶を取り戻す

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	9	16	8	18	6	7
ボーナス	8	3	5	2	6	2	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	9	5	6	3	6	3	2

HP	106
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ガイストブレード			13						
左手										
頭部										
胴部	クリスタルスーツ				-3	15			-4	
補助										
装身具										
能力値				5	0	6	0	3	12	14
スキル										4
その他										
総計(右)				5	13					
総計(左)				5	0	3	15	3	12	14
総計(両)				5	13					m
ダイス数				3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	9	所持金:	1207	預金・借金:	
最大重量:	25				

所持品	
ハイHPポーション	
MPポーション ×3	
ハイMPポーション ×2	
ハイMPポーション(マジカルハープ) ×3	
聖水	
ミスリルバグナウ(売却済)	
ミスリルクロー(売却済)	
ミスリルスーツ(売却済)	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
	★							
効果:								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	効果:ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー					
効果:	効果:対象に自兵攻撃を行なう。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。クリティカル:ダイスロール増加							
アームズマスターリー: 格闘	1	-	パッシヴ					
効果:	命中+1D							
アディショナルブロー	3	-	パッシヴ					
効果:	効果:あなたが行なう白兵攻撃の対象がバッドステータスを受けていた場合、その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。							
ワンツブロー	5	3	判定の直前	武器	単体	命中		
効果:	効果:白兵攻撃の命中判定の直前に使用する。その判定のダイスに+IDする。							
メタルマッスル	1	-	パッシヴ					
効果:	動柔:《ストロングスタイル》5で取得可能。武器攻撃のダメージに+2Dする。							
トリプルブロー	1	10	メジャー					
効果:	効果:(ワンツブロー)5で取得可能。白兵攻撃を3回行なう。この自兵攻撃では「タイミングメジャーアクション」のスキルやパワーは使用できず(対象:単体※)となる。同じ対象に3回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。クリティカル:ダイスロール増加							
ストロングスタイル	5	3	セットアップ					
効果:	効果:ダメージ増加を行なう。自兵攻撃のダメージに+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
シックネス	1	6	ダメージロールの直前					
効果:	効果:攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行なうその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。[衰弱]よこのスキルの対象が与えることに注意。							
エンブレイド	3	-	パッシヴ					
効果:	効果:アブリレイに[SL×3+1]点のEPを取得する。アフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。							
トランス: ジャイアント	3	-	ダメージロールの直前					シナリオSL回
効果:	効果:ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。EPを1点消費。その攻撃のダメージに+【筋力基本値】する。ただし、他の《トランス:~》を取得できなくなる。							
コンパニセーション	1	-	効果参照					シナリオSL回
効果:	効果:効果:EPを消費する直前に使用する。消費するEP1につき【HP】を10点消費することによって、EPの代わりにできる。この時、かならず消費するEPすべてを【HP】で消費すること。							
スタンビート	1	-	ムーブアクション					
効果:	効果:バッドステータスを受けている時に使用可能。EPを1点消費。攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							

「ソウシャ」と名乗るエクスマキナ。
 竜と機械が融合したような、通常の鎧型エクスマキナとは全く異なる構造、見た目をしており、体格も大柄。胸、外殻、頭部、機関部に大きな損傷、汚染があり、それが原因か記憶機能にシステム障害が見られる。

過去、数例ほど遺跡やダンジョンなどで出没が報告されていたが、信憑性がないとして公式的には存在が認められてなく、冒険者間で語られる都市伝説のようなものであった。しかし、冒険者たち……のちの「Search&Destroy」のことが、その働きによって、奇妙なエクスマキナの存在が確定された。

性格は機械然としていて、迂遠な行動よりも直接的な言動を好む。また、どうやらとても古い型式のエクスマキナのように、受け答えにぎこちなさがかうかええる。

□□デッドロックシステム「運命の奴隷」、リリース。記憶領域を解放します。

「……目覚めろ、環送者。竜炎で地を焼き尽くし、最後の魔を滅するその時まで。……二千の竜と一万の機械、三万九千の人間。それがお前を造るために捧げられた贅である」

EVosoR-Specialist1-Dragonias、あるいは「環送者」……それが彼、あるいは彼女の本来の名である。
 風の時代において、エルダ討滅の決戦兵器として生産されたその機人は、人と竜の知恵と祝福の結晶であり、血と呪いを宿してその産声を上げた。また、ソレは「D計画」……人、竜、機械の融合という計画において、最高傑作であり、唯一の成功例であった。
 全エルダの35%の殺戮、魔族の軍勢の駆逐、そして「傲慢」、「猜疑」、「虚栄」の封印。血と悲鳴と渴望に濡れたD計画は遂行され、確かにその意味を成した。しかし、その果てにソレは死と瘴気と呪いを背負う運命を辿ることとなる。

