

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	24

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
5 血の宴	
81 お茶会	
妖怪 顕現や象徴	妖怪としての特徴、記憶のかけらとしてカウントしない
86 別離	
84 お化け	
オリジナル ネクロマンサー (改変)	
91 戦火	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの (きんちゃく)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
たからもの (カギ)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
たからもの (こんぺいとう)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
PC1	憧憬	3 ①②③④⑤		
PC2	友情	3 ①②③④⑤		
PC3	友情	3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルターン終了時、および宝物破壊で狂気点増加無
メインクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾攻撃の判定で出目+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ一つ取得
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象の攻撃判定-1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵にダメージ+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		きんちゃく		オート	なし	なし	バトルパート終了時に狂気点-1
胴		カギ		オート	なし	なし	バトルパート終了時に狂気点-1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		こんぺいとう		オート	なし	なし	バトルパート終了時に狂気点-1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾1+爆発+転倒