- キャラクター名		プレ	イヤー名
ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	24

初期配置	花園		
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容				
5 血の宴					
81 お茶会					
妖怪 顕現や象徴	妖怪としての特徴、記憶のかけらとしてカウントしない				
86 別離					
84 お化け					
オリジナル ネクロマンサー(改変)					
91 戦火					

未練						
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの(きんちゃく)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
たからもの(カギ)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
たからもの(こんぺいとう)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
PC1	憧憬	3	12345			
PC2	友情	3	12345			
PC3	友情	3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルターン終了時、および宝物破損で狂気点増加無
メインクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾攻撃の判定で出目+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツーつ取得
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象の攻撃判定-1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵にダメージ+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		きんちゃく		オート	なし	なし	バトルパート終了時に狂気点-1
胴		カギ		オート	なし	なし	バトルパート終了時に狂気点-1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		こんぺいとう		オート	なし	なし	バトルパート終了時に狂気点-1
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾1+爆発+転倒