

キャラクター名 ピーチエ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	27
冒険者Lv	10	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	190		物心ついた時には独りだった 溺れたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	8	1	13	2	ソーサラー	4		
	敏捷度	7	2	13	2	コンジャラー	7		
体	筋力	8	2	18	3	プリースト/慈愛と復讐の神ミリツア	10		
	生命力	11	6	25	4	マジテック	3		
心	知力	6	5	20	3	セージ	8		
	精神力	6	5	0	20	3			

戦闘特技				言語		
名前	値	備考	属性	会話	読文	
鋭い目	2120p		p		○	
弱点看破	2121p		p	○	○	
魔法拡大/数	1-289p		p		○	
ターゲットィング	1-280p		p		○	
MP軽減/プリースト	1-283p		p	○	○	
魔力強化	2-230p		p	○	○	
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p	○	○	
	p		p		○	
	p		p		○	
	p		p		○	
	p		p		○	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 0	3	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	7	12			
深智魔法	4	12			
神聖魔法	10	15			
魔動機術	3	8			

装備品		説明
頭	叡智のとりがり帽子	魔物知識判定に+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	弱点値-4として扱う
首	スマルティエの銀鈴	装備部位：その他を得る
背中	マジスフィア(大)	
右手	信念のリング	精神抵抗力判定+1
腰	不撓のバックル	ガンや魔力の矢の攻撃を精神抵抗力で耐える
足	勇者の証：心	成長ダイスに「5」「6」が無いとき追加ダイス+1
その他★復讐の女神のヴェール(頭)		ミリツアの聖印と女神のヴェールを穿る。更にミリツア特殊神聖魔法のMPを1点軽減する。

装備品		説明
左手	浄化の聖印	ミリツア
	聖王の冠	回復魔法の威力表使用時、1/10でも1魔力点分回復する

練技/呪歌/騎芸/賦術			

その他メモ

彼女の名と思われる走り書きの書かれた紙切れと共に教会付きの孤児院に捨てられていたピーチエは、生来の気難しい性格から孤児院の中でありながら常に孤独と共に育つこととなる。

最後まで誰とも親しくなることなく16で孤児院を後にし、日銭を稼ぐ生活が続いてしばらくした頃のこと。ピーチエは一人の旅人と出会った。孤独で荒んだピーチエの人生で初めて出来た友人と呼べる存在。その友人についていく形で旅を、ピーチエにとって人生で最も輝いていた数年間を過ごすことになる。

やがて訪れた最悪な形での旅の終わりの後、ピーチエは旅に途中で加わっていたアドルフと行動をともにすることになった。

かつての友人への想いから自覚めた復讐の女神への信仰心を抱いて冒険者を目指したピーチエは、何よりも初めにあらゆる手段を用いて金銭をかき集め、友人の故郷までその最期を伝えるべくテラスティア大陸へと渡った。

◇◆◇◆◇

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉖
□□□□㉗

