キャラクター名

エリス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
土のにおい	血の染み込んだ土のにおい、自分が生きている証。
殺戮の天使	人を殺すことが私の使命だと教わった。それが当たり前。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストはあなたの任意の基本パーツ一つ損傷する、行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてもよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定、出目+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ一つを修復してよい
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
頭		薔薇の髪飾り		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練一つ選んで狂気点を一点減らす。損傷時に所持パーツから取り除く