

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	カヴァー
	サラマンダー			
オプション			年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率	0 %
出自		経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	0	2			6	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
復讐者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 判定のC値を-LV。								
炎神の怒り	1	3	メジャー/リアクション	-	-	【肉体】	-	
効果: 組み合わせた判定に+Lv+1。そのメインプロセス終了時HP-3。								
結合粉碎	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: 組み合わせた判定に+LVD、装甲無視。								
炎の加護	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: このメインプロセス中サラマンダーエフェクトの判定に+LVD。								
終末の炎	1	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果: Lv×5までHPを支払い、その分攻撃力+する。								
快適室温	1	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: 一定の空間の温度を快適に保つ。								
不燃帯	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 通常の炎や寒さからダメージを受けない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--