キャラクター名	プレイヤー名
リラ	

ポジション	ホリック	**享年**	13歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
いじめ	誰かをいじめて楽しかった記憶
死の訪れ	大切な人を失った記憶。悲しかったが生き返った今はちゃんと死ねてよかった

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
麻雀(マーチュエ)	憧憬	3	①②③④⑤	
みどり	友情	3	①②③④⑤	
ノア	保護	4	①②③④⑤	
胎児	期待	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定出目+1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動+1、移動妨害無効
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アクセサリー		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1しても良い
メインクラス		死神		オート	なし	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ「全体攻撃」。自身はダメージを受けない。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直す
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点+1、支援+3
ポジション		愛撫		ラピッド	0	0	転倒