キャラクター名: アイル・モーント

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	27
冒険者Lv	7	経歴	知り合いに生き返った人が居る		
経験点	0		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	4		22 + 2	4
		敏捷度	8			15	2
体	9	筋力	12	3		24	4
		生命力	4	2		15	2
心	5	知力	9	3		17 + 1	3
		精神力	8	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ライフォス	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	バルザーの魔光盾		16		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のバルザーの魔封剣	1H	16	1	2d+ 12	10	13	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 保存食１週間分 ○□□○□□
- 月光の魔符+2 ○□□○□□
- 月光の魔符+1 ○□□○□□
- 陽光の魔符+2 ○□□○□□
- 陽光の魔符+1 ○□□○□□
- マテリカルカード金Ax9 ○□□○□□
- マテリカルカード緑Ax3 ○□□○□□
- 魔晶石5x6 ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 80 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
武器習熟A/ソード	1-281 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
センチネル級冒険者	200

名誉点 所持 0 /合計 200

その他メモ

冒険に出た理由：失われた場所を取り戻す

ディアボロルテナントを倒せたのも盗賊をパーティーから追放できたのも全部アイルさんのおかげじゃないか！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟