

キャラクター名  
〇〇カグヤ/愚者

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		不可抗力		オート	なし	自身	行動判定の出目-1。BPにおいて肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
メインクラス		概念崩壊		オート	なし	自身	あなたが持つ攻撃マニューバは全て、あらゆる攻撃のタイプを持つものとして扱う。
メインクラス		串刺し		ラピッド	1	効果参照	敵の攻撃(体か「アクション」か「ラピッド」でマニューバを使用した際のみの使用。本来の射程を無視してその対象へ「遠襲」を飛ばないが攻撃マニューバ(ラピッド)で使っていない。
メインクラス		真空斬り		オート	なし	自身	あなたは「切断」を持つ白兵攻撃マニューバの射程を「0~1」に変更して使用してよい。
メインクラス		空中浮遊		オート	なし	自身	最大行動値+2。ただし、あなたが使用する移動マニューバのコスト+1。
メインクラス		裁きの丘		アクション	効果参照	自身	自身が持つ白兵攻撃のアクションマニューバ2~3個を選び、選んだ数だけコストとして行動値を減らす。
サブクラス		紫炎		ジャッジ	1	0~1	自身が攻撃マニューバを宣言した際、その攻撃対象にのみ使用可。このカウント中、同対象への攻撃は全て「攻撃1」を受ける。カウント終了時、使用済みのマニューバを再使用可能にしてよい。
サブクラス		蒼炎		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言時に1.5倍させてよい。ただし、BPの毎ターン開始時、あなたは自身のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		銃剣術		オート	なし	自身	あなたが損傷していない白兵攻撃と射撃攻撃のマニューバを同時に所持している際のみの使用可。白兵・射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがBP中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。BP終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		アクセサリ		オート	なし	なし	少し錆びたヘアピン
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		長弓		アクション	3	1~2	射撃攻撃2。この効果は「白兵攻撃」としても扱う。
腕		柳葉刀		アクション	3	0	白兵攻撃3+切断。
腕		大鎌		アクション	3	0	白兵攻撃1+切断+全体攻撃。この全体攻撃によって自身がダメージを受けることはない。
腕		やつぎきうで		アクション	3	0	宣言時、あなたは攻撃対象と異なる対象をもう1体選ぶ。肉弾攻撃1+切断。攻撃が成功したら、もう1体の選んだ対象にもダメージを与える。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし