

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自(効果)	魔術師			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	7	2	5	3	3

HP	32
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	0	8	7	3	12	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×2	
MPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 9  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定の達成地に+「SL+2」する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。								
ステップ:ダーク	1	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果: 回避判定の達成地に+「SL×2」する。								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8  
 最大重量: 9  
 所持金: 10  
 預金・借金: