キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 喪失/何かを失った。命や記憶じゃない、大切な何か |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 鏡台 | がんばって綺麗にしてた。今は代わりのきく顔…… |
| 少女 | 愛する少女がいた。何も覚えていないけど、笑顔だけは覚えている。そばにいる少女を愛する。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 足掻く | | オート | なし | 自身 | 強化点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。 |
| メインクラス | | 蠢く肉片 | | ジャッジ | なし | 0〜2 | ダメージを受けている時のみ使用可。妨害3。 |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定、切断判定の出目は全て+1される。バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとして数えない。 |