

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-------------|------|---|
| シンドローム | エグザイル ウロボロス | | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 100 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 110 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------------|--|
| パラダイスフルーツ: EXP5 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|----|------|-------|----|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ↓エネミー | 1 | | | | | | | |
| 効果: 《ワーディング》無効化 | | | | | | | | |
| 不死生命 | 1 | - | オート | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 死亡回復(死亡したシーンでは使用不可) | | | | | | | | |
| イベイジョン | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: ドッジ達成値固定化(ドッジ判定が回数*2回避Lv) | | | | | | | | |
| 生命増強 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: 最大HP+[Lv*30] | | | | | | | | |
| 悪食の食卓 | 1 | - | Xジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 使用ごとにHP+20 | | | | | | | | |
| ↓通常 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 異形の刻印 | 10 | 2 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 最大HP+[Lv*5] | | | | | | | | |
| 異形の守り | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: バスを受けた直後使用。暴走以外のバス1つ回復 | | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: カバーリング | | | | | | | | |
| 命のカーテン | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ↑使用直前宣言で射程10mに変更 | | | | | | | | |
| 異形の転身 | 2 | 5 | インシアブ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 戦闘移動を行う | | | | | | | | |
| サポートボディ | 5 | 3 | セト | 至近 | 範囲選択 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: 自身以外を除く対象の全判定が+Lv、自身の全判定が-5 | | | | | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|--|--|--|--|--|

