

キャラクター名
ルーカス・グレー

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------|----|------|-------|------|
| シンドローム | ノイマン オルクス | | ワークス | 暗殺者 | カヴァー |
| オプション | | | 年齢 | | 性別 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 43 % |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 0 | 0 | 0 | | 2 | 2 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | 2 | 5 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|--------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 6 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 4 | |
| 運転:航空機 | 2 | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報:裏社会 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|--|
| 大口徑機関砲 | 射撃 | 4r+6 | | 21 | | この武器による攻撃に対してガード不可。トルーパーの攻撃に対してダメージ+2d。搭載兵器。 |
| ヘリ | 運転 | 2r+2 | | 5 | | 全力移動100m。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----------|----|-------|----|-------|----------------------|
| 愛用のジャケット | | 4 | | | エンブレムアイテム。射撃技能の達成値+3 |
| ヘリ | | | | -3 | 全力移動100m。 |
| | | 合計装甲: | 4 | 合計回避: | 0 |

| 所持品 | |
|----------|--|
| アセティック | |
| 裏資産 | |
| 炸裂徹甲弾*10 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 実験体 | P | N | | |
| 47 | P 友情 | N 隔意 | | |
| オリヴィア | P 連帯感 | N 悔悟 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 18 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ノイマン | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: C値-LV | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | | | |
| 効果: 射撃技能選択。「精神」で判定可能。 | | | | | | | | |
| 妨害排除 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: 判定を行う直前に使用。ダイス減少効果無効。1シナリオにLV回まで。 | | | | | | | | |
| ブラックマーケット | 3 | | 常時 | 至近 | 自分 | | | |
| 効果: 常備化ポイント+30。浸食値+2 | | | | | | | | |
| 戦局判断 | 3 | 4 | セットアップ | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: ラウンド中、自分以外の対象の「行動値+9」する。 | | | | | | | | |
| 勝利の女神 | 5 | 4 | オート | 視界 | 単体 | | 100% | |
| 効果: 対象の判定達成値を+LV*3する。1ラウンドに1回まで。 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: 判定ダイス目を一つ10にする。1判定に1回、1シナリオにLV回。 | | | | | | | | |
| 妖精の輪 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | | リミット | |
| 効果: 妖精の手を追加でもう1回。1判定に1回、1シナリオにLV回。 | | | | | | | | |
| 領域の庇護 | 2 | 3 | オート | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: パステを受けた直後に使用。暴走以外のパステをLV個まで回復。1シーンに1回まで。 | | | | | | | | |
| 支配の領域 | 3 | 6 | オート | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: 対象の判定ダイス目を1つだけ1にする。1判定に1回、1シナリオにLV回。 | | | | | | | | |
| 力の法則 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: 対象のダメージロール直前に使用。ダメージを「LV+1D」する。 | | | | | | | | |
| 拡散する世界 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | | 100% | |
| 効果:HP20点消費。対象のメジャーアクションの対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。1シナリオに1回まで。対象は変更を拒否可能。しないで(嘆願)。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|------------------|--|--|--|--|
| 最大財産P: 18 残り財産P: | | | | |
|------------------|--|--|--|--|