

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	何でも屋	カヴァー	
	オルクス		年齢		性別	男
オプション	覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	35%
出自	天涯孤独		経験	盟友	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	18
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	4	0	0			4	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
No.09:複製体 “デュプリケート”	P	N		
	P	N		
	P	N		
霧谷雄吾	P 信頼	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
天使の階梯 /3+2	5	5	メジャー	視界	単体	自動成功	80%	
効果: 交渉/対象が次に行うメジャーアクションの判定クリティカル値-1(下限値6)、判定達成値+[LV×2]。(RW/p41)								
要の陣形 /3+2	3	3	メジャー	-	3体	自動成功	-	
効果: シンドローム/組み合わせた行動の対象を3体に変更。1シナリオ[LV]回。(EA/p97)								
妖精の手 /3+2	5	4	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果: 対象が判定ダイスを振った直後に使用。対象の判定ダイス目ひとつを10に変更する。対象が判定を行っている最中にも使用可能。1回の判定につき1回、1シナリオ[LV]回。(EA/p100)								
ウインドライダー /5+2	5	1	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果: 対象が判定を行う直前に使用。その判定ダイス+2個。1回の判定に複数回使用することができ、効果は重複する。自身対象不可。1シナリオ[LV]回。(CE/p66)								
力の法則 /3+2	4	4	オート	視界	単体	自動成功	100%	
効果: 対象が行うダメージロールの直前に使用。ダメージ+[LV+1]D。自身対象不可。1ラウンド1回。(EA/p101)								
先手必勝 /5	4	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: 自身の【行動値】+[LV×3]。侵蝕率によるレベルアップ効果を受けない。侵蝕率基本値+4。(EA/p76)								
透明存在	1	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 領域を調整して自分の行動が他人の意識を引かないようにするエフェクト。あなたはまるでそこにはいない透明人間のように扱われる。実際に透明になるわけではないので、カメラなどの無機物やオーヴァードには効果がない。GMは必要と感じたら〈知覚〉の判定を行なわせてもよい。(RW/p41)								
地獄耳	1	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 領域を広範囲に拡大し、その中で起きているすべての出来事を見聞きするエフェクト。領域内で起きている物事の情報はすべてあなたの手の内に入ってくる。GMは必要と感じたら、〈RC〉による判定を行なわせてもよい。(EA/p103)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

No.09:複製体 “デュプリケート”

取得しているシンドローム以外のシンドロームから、エフェクトをひとつ選び、1レベルで取得。これには経験点はいらない。
ただし、「制限: -」以外のエフェクト、およびエネミーエフェクトは取得不可。この効果で取得した「タイミング: 常時」以外のエフェクトの侵蝕値+2。
「タイミング: 常時」のエフェクトを取得した場合、あなたの侵蝕率基本値を+3する。
このエフェクトは、経験点を使用して成長させることができる。ただし、取得できる最大レベルはエフェクトに設定された記述どおりとなる。(LM/p65)

◆ メジャー支援 | 〈天使の階梯〉+〈要の陣形〉
|メジャー | 技能: 交渉 | 難易度: 自動成功
対象: 3体	射程: 視界	コスト: 8	制限: 80%
100↓	C値: -1	達成値: +10	
100↑	C値: -1	達成値: +12	
160↑	C値: -1	達成値: +14	
220↑	C値: -1	達成値: +16	

◆ オート支援 | 〈力の法則〉
|オート | 技能: - | 難易度: 自動成功
対象: 単体	射程: 視界	コスト: 4	制限: 100%
100↑	ダメージ: +6D		
160↑	ダメージ: +7D		
220↑	ダメージ: +8D		