

キャラクター名
アマルティア・フォメット

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌（大型草食獣）		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	1-5 罪を犯したことがある		
経験点	250		3-5 年の離れた友人がいる（いた） 5-3 家族に冒険者がいる（いた）		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	4		19 + 2	3
体	7	敏捷度	7			18	3
		筋力	7	2		16 + 2	3
心	7	生命力	7	4		18	3
		知力	10	2		19	3
		精神力	4	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
インファイト	1-284p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ポイントガード	筋力	回避力	防護点	
盾		1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	11	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 9	11	11	30										
グラップラー専用。キックを強化																	
イーゾーグリップ	2H	1	1	2d+ 11	12	11	20										
投げ				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
13

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	筋力+2
腰	
足	
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用+2

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由 一攫千金を狙って	□□□□⑤
幼い頃は不良であり、暴力の限りを尽くしていたがシスター・レヴィに諭され改心。神殿に勤めるシスターとなる。	□□□□⑩
神の声は聞こえないため主に用心棒や力仕事をしてきたが神殿付きの孤児院が資金不足で苦しんでいるのを見て冒険者となる。	□□□□⑮
普段はおっとりとしているが獣変貌を使った戦闘では悪魔のような戦いぶりを見せる。	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊿

