

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	格闘家	カヴァー	男
	オルクス					
オプション	年齢		性別		男	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	43%	
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	3	0	0			3	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4	19	射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	3r+21	0	6		(R1/p177)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース:ワイヤーウィップ	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No.09:複製体 "デュプリケート"	P	N		
	P	N		
	P	N		
霧谷雄吾	P 信頼	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
縮地 /5	5	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: 自身が戦闘移動、全力移動を行う直前に使用。その移動ではシーンの任意の場所に移動できる。離脱可能。1シナリオ[LV]回。(EA/p98)								
バックスタブ /5	5	-	常時	至近	自身	自動成功	リミット	
効果: 前提:《縮地》。《縮地》を使用したメインプロセス中、自身が行う白兵攻撃の攻撃力+[LV×5]。侵蝕率によるレベルアップ効果を受けない。侵蝕率基本値+4。(EA/p102)								
間隙の魔術師 /3	1	5	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果: 効果に同意する対象が移動を行う直前に使用。その移動ではシーンの任意の場所に移動できる。離脱可能。また対象は自身が取得している《バックスタブ》の効果そのメインプロセスの間受けることができ。1シナリオ[LV]回。(HR/p82)								
妖精の手 /3	3	4	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果: 対象が判定ダイスを振った直後に使用。対象の判定ダイス目ひとつを10に変更する。対象が判定を行っている最中にも使用可能。1回の判定につき1回、1シナリオ[LV]回。(EA/p100)								
武芸の達人 /3	3	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: 白兵/取得時に《白兵》か《射撃》のどちらかを選択。選択した技能の達成値+[LV×3]。暴走を受けている間は適用されない。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値を+4する。(BC/p64)								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

No.09:複製体 "デュプリケート"

取得しているシンドローム以外のシンドロームから、エフェクトをひとつ選び、1レベルで取得。これには経験点はいらない。ただし、「制限: -」以外のエフェクト、およびエネミーエフェクトは取得不可。この効果で取得した「タイミング: 常時」以外のエフェクトの侵蝕値+2。「タイミング: 常時」のエフェクトを取得した場合、あなたの侵蝕率基本値を+3する。このエフェクトは、経験点を使用して成長させることができる。ただし、取得できる最大レベルはエフェクトに設定された記述どおりとなる。(LM/p65)