キャラクター名
武内

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	10	16	6	9	27	7
ボーナス	11	3	5	2	3	9	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	13	5	6	3	3	9	2

HP	122
MP	79
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	セイントシールド		0	0	0	17	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	パワーリスト		-1		-1	4			
装身具									
能力値			5	0	6	0	9	9	18
スキル	サバイブ アンブレイカブルボディ アセティック					24	17		
その他	マジックディフェンダー オートガード					21	18		
総計(右)			4	7	5	67	44	9	18 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0

最大重量： 35

所持金： -6600

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に最大HP+5								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1	
効果： 行動済みでもカバーリングを行う								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果： 物理防御にSL×3								
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果： 頭部 胴部の防具を装備なし 物理防御SL×2＋5 魔法防御に＋SL								
アンブレイカブルボディ	★		パッシブ		自身			
効果： 物理防御 魔法防御に＋CL								
フルディフェンス	★	5	フリーアクション		自身			
効果： ディフェンダーをフリー行える								
マジックディフェンス	★		パッシブ		自身			
効果： ディフェンダーの物理防御に魔法防御も加わる								
テクニカルガード	★		パッシブ		自身			
効果： 盾の物理防御に＋CL								
アセティック	★		パッシブ		自身			
効果： 物理防御 魔法防御に＋3								
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動	シーンSL	
効果： カバーの射程を20mにする								
クラン＝ベル スタイル	★		効果		自身	自動		
効果： ラウンド終了時にHPが最大÷2未満だったらHPを最大HP÷2まで回復								
ファランクスモード	★		パッシブ		自身			
効果： 全身装備の縛りを無くす								
シールドワーク	★		パッシブ		自身			
効果： 盾の行動直を+-0にする								
アイアンスピリット	★	6	カバーリング		自身	自動		
効果： カバーする時バットステータスは受けない								

キャラクター名
武内

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランオーバー	★	5	ムーブ		効果	自動		
効果：エンゲージに突入したらエネミーのモブ全員に45ダメージ								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果：物理防御SL×2 魔法防御に＋SL								
トレーニング筋力	5							
効果：								
トレーニング精神	3							
効果：								
効果：								
効果：								