キャラクター名: ターラー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	290				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	4			11	1
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	7			17	2
心	4	知力	6			10	1
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		
ライダー	2		

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
騎獣強化	
HP強化	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	1H両	16		2d+ 4	11	5	21										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
下着	○□□○□□
	○□□○□□
ホースレンタル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 620 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

国を追われて村にたどり着いた。どうして国を追われるようにナッテシマッタンダロウナー。
誰に頼まれたわけでもなく、夜に村の周辺を見回りすることを日課としていたため、例の儀式の被害を免れた。

ターラーは本名ではない。村の人に名乗った名がその地域では馴染みのない発音らしく、ターラーと呼ばれるようになっただけである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟