キャラクター名

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	魔法戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	2-6 大失恋したことがある		
経験点	250		5,6 知られたくない秘密がある		
			3,6 己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16 + 2	3
		敏捷度	9			16 + 2	3
体	2	筋力	13	3		18	3
		生命力	7	3		12	2
心	10	知力	4	2		16 + 2	3
		精神力	13	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ソーサラー	4		
スカウト	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー			5	1	2
盾	カイトシールド			13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						2
回避技能	ファイター			合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
改ヘビーメイス+1 魔法の発動体 330+魔武化5000+調整300*2+100 ファミリア加算前	1H両	16	2	2d+ 10	12	10	23										
改ヘビーメイス+1(両手	2H片	16	2	2d+ 10	12	10	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 腕輪	
腰	
足	
その他 腕輪	

装備品	説明
左手 腕輪	

その他メモ

ファミリア・蛇　接触中、近接命中時毒属性魔法D1点

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードBx12	○□□○□□
マテリアルカードAx4	○□□○□□

所持金 30 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0