

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	250				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			11	1
	敏捷度	7			11	1
体	筋力	7	2		17	2
	生命力	7	3		18	3
心	知力	7	1		17 + 1	3
	精神力	9	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	6		
セージ	5		

戦闘特技	
鋭い目	2120p
魔法拡大/数	1-289p
武器習熟A/スタッフ	1-281p
MP軽減/プリースト	1-283p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
スプリントアーマー		15	0	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値		
		0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	5	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	41

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	幸運のお守り 戦利品決定出目+1
背中	_____
右手	知力の指輪
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
[3,3]->(筋力) 筋力	□□□□⑤
[4,3]->(生命力 or 筋力) 生命	□□□□⑩
[6,2]->(精神力 or 敏捷度) 精神	□□□□⑮
[3,2]->(筋力 or 敏捷度) 筋力	□□□□⑲
[3,6]->(筋力 or 精神力) 精神	□□□□⑳
[6,4]->(精神力 or 生命力) 精神	□□□□㉓
[4,3]->(生命力 or 筋力) 生命	□□□□㉔
[4,1]->(生命力 or 器用度) 生命	□□□□㉕
[2,6]->(敏捷度 or 精神力) 精神	□□□□㉖
[5,1]->(知力 or 器用度) 知力	□□□□㉗
[6,1]->(精神力 or 器用度) 精神	□□□□㉘

