

キャラクター名
扇森 冴澄

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	大学生	カヴァー	FHセルリーダー
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	3	1	3			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	10r+6				
	白兵	13r+6				
	RC	7r+6				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
業師	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コメントレイト(バロール)	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃のクリティカル値-[Lv]								
斥力の槌	4	2	Xジャー		単体	シンドローム	-	
効果: 対象を[Lv×2]m移動させる								
停滞空間	1	5	Xジャー	視界	単体	シンドローム	-	
効果: シーン中対象の行動値を0にする								
虚空の陥	2	2	Xジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 対象を同一エンゲージに移動								
瞬速の刃	2	3	Xジャー	武器	-	白/射	-	
効果: 判定D+[Lv+1]								
時間凍結	1	5	インテラプ	至近	自身	-	80%	
効果: HP20消費/インテラプでメイン行動								
インフェルノ	1	4+2	Xジャー	-	単体	シンドローム	100%	
効果: 対象を行動済みにする。単体限定								
炎の刃	1	2	Xジャー	武器	-	白/射	-	
効果: 攻撃力+[Lv×2]								
氷の茨(HR)	4	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: 離脱した相手は[Lv]DのHPを失う								
氷炎の剣	2	3	マイナ	至近	自身	-	-	
効果: 武器作成/攻撃力+[Lv×2+8]								
バーニングハート	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: 被弾時に暴走/攻撃力+[Lv×2]								
絶対零度	2	+4	常時		自身	-	-	
効果: 暴走時に精神の判定D+[Lv+1]								
コンロ-ルソト【白兵】	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 白兵を【精神】で代替								

おうぎもり ひすみ

