キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	29
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	チューシ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	42	40	45	9	13	9	12
ボーナス	14	13	15	3	4	3	4
クラス修正	2	2	3	0	1	0	0
他修正			5				
能力値	16	15	23	3	5	3	4

HP	322
MP	189
フェイト	12

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	被雷の剣	至近	-3	34	0	7	7		0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	12	-5	0
頭部	ウインドベレー					4			2
胴部	疾風の革鎧					15	2		2
補助	アサルトポイントアーマー				-1	8	2		5
装身具	ガードシンボル					5	3		
能力値			15	0	23	0	3	28	21
スキル	ｸﾗｲﾑﾌﾞﾗｲﾄﾞ Lv.1,ﾊｲﾊﾟｰﾁｬｰ Lv.1,ｱｰﾑｽﾏｽﾀｰ Lv.1,ﾏｼﾝｶﾞｰﾄﾞ Lv.1,ｻﾎﾟｰﾄｱｰﾂ Lv.1,ｽﾀｰﾄｱｯﾌﾟ Lv.1,ｺﾝﾃｽﾄﾙｰﾙ Lv.1,ﾌｪｲﾄｲｰﾄ Lv.1,ｼｰﾙﾄﾞﾊﾟﾘｰ Lv.1			27	3	4	3	4	19
その他	天竜、グレートグリップ、リムブーストメダル、獣王の武器飾り、戦士の輪		3	28	3	4	3	2	30
総計(右)			15	89	28	59	35	29	79 m
総計(左)			18	55					
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
グレートグリップ	異次元バック、ベルトポーチ
リムブーストメダル	キャップライト
獣王の武器飾り	冒険者セットアップ
戦士の輪	対毒符
【偉大の宝珠】	制空結界印
大精霊の盾　各属性	ポーションホルダー
ファイナルシールド	エレメントショックⅡ 各属性
金剛の唐揚げ	生命符
疾風麺	
スペシャルスープ	
小道具入れ	

現在重量：	79		
最大重量：	101	所持金：	88201
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
アームズマスタリー：両手剣	1		パッシヴ					
効果：両手剣を使用した武器攻撃の命中判定＋1D6								
バッシュ	1	4	メジャー					
効果：武器攻撃のダメージ＋SLD6								
ボルテクスアタック	1		効果参照				1シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用、攻撃の対象を単体に変更し、ダメージに＋CL×10する								
ファストイート	1	2	セットアップ					
効果：食料、料理のアイテムを1個使用する								
スタイルアクア（下に記載	1							
効果：								
スマッシュ（ゲッシュにより使用不可）	1	5	マイナー					
効果：ダメージに＋筋力　メインプロセス中								
シールドスラム	1		パッシヴ					
効果：白兵攻撃のダメージに＋盾の重量する								
リカバリー	1	3	クリンナップ					
効果：バッドステータスを１つ回復する								
シールドパリー	1		パッシブ					
効果：回避＋2								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
プレパレイション	1	6	セットアップ					
効果：セットアッププロセスを２回行う、１つはバートルのスキルを使う								
ベストルート	5	3	セットアップ					
効果：ラウンド中、移動力＋25								
ウィンドセンス	3	8	判定の直後				1シナリオ3回	
効果：判定の達成値に＋6する								

通常攻撃
｛攻撃｝
ラッシュ
｛攻撃｝＋｛移動力｝
セットアップ込みベストルート＋アクアスタンス＋ラッシュ
｛攻撃｝＋｛移動力｝＋25＋15
マイナー、ソードダンス込み
｛攻撃｝＋｛移動力｝＋｛敏捷｝＋25＋15
マイナー、ソードダンス、ベストタクティクス
｛攻撃｝＋｛移動力｝＋｛敏捷｝＋25＋15＋2D

メジャー、ワイドアタック時
｛攻撃｝＋｛移動力｝＋｛敏捷｝＋25＋15＋2
メジャー、クロススラッシュ時
｛攻撃｝＋｛移動力｝＋｛敏捷｝＋25＋15＋1D

メジャー、ワイドアタック時＋ベストタクティクス
｛攻撃｝＋｛移動力｝＋｛敏捷｝＋25＋15＋2＋2D
メジャー、クロススラッシュ時＋ベストタクティクス
｛攻撃｝＋｛移動力｝＋｛敏捷｝＋25＋15＋1D＋2D

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミューンウェイト	1							
効果：移動力修正0未満の防具の移動力修正を0にする								
ホースマンシップ	1						騎乗	
効果：回避＋1								
フェイス：リアール	1						遊泳	
効果：攻撃のダメージに＋3								
ゴッデスブレス	1							
効果：武器攻撃のダメージに＋2								
ホーム：レイウォール	1							
効果：筋力、器用、知力の基本値＋1								
女王の誓い：レイズチャーム	1		戦闘不能				1ｼﾅﾘｵ1回	
効果：戦闘不能直後、戦闘不能回復しHPを1D6にする								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ					
効果：右手、左手のアイテムを携帯品と入れ替える								
スピードアタッカー	1	1フェイト	セットアップ					
効果：行動、移動力＋5 ラウンド中								
スピードアタッカー2	1	1フェイト	フリー					
効果：封鎖し、回避＋1D6 エンゲージ中有効								
スピードアタッカー3	1	1フェイト					1ｼｰﾝ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用、貫通ダメージとなる								
スティグマ	1		効果参照				1ｼﾅﾘｵ1	
効果：判定を行ったあと、フェイトによる振り直し後でも可能、判定の達成値＋1D、フェイトを1消費								
トレーニング	1							
効果：全部								
フェイバリットフィールド	1						騎乗	
効果：防御、魔防＋1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								