キャラクター名
ネイラ・エイリオ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	28
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	8	7		21 + 2	3
体	14	筋力	1	5		20	3
		生命力	4	12	1	31	5
心	10	知力	11	19		40 + 2	7
		精神力	9	11		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	2				
コンジャラー	2						
プリースト/奈落の盾神イーヴ	10						
スカウト	1						
レンジャー	9						
セージ	9						
エンハンサー	5						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
かばう	1-285p		p		p
ガーディアン	1-279p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	8	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 9	12	11	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	10			
神聖魔法	10	18			

	装備品	説明
頭	女神のヴェール	回復のC値を10として扱う
耳	聖印	専用化：神聖魔法知力2
顔	アイソアーマスク	装備時ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減値1d（敵2d6毎に装備者は反撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ1d6受ける）、出目1~3：敵命中値半減（装備者は反撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ2d6受ける）、2d6振るﾀﾞﾒｰｼﾞ2d6軽減（反撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ1d6）
首		
背中		
右手	スマルティエの叡智の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	スマルティエのブーツ	
その他	スマルティエの疾風の腕輪	

	装備品	説明
左手	正しき信念のリング	スマルティエの装飾品が3つの為、生命力+1
	アルケミーキット	

その他メモ

ナイトメアの女性神官。
素朴な村からの出身で、ナイトメアとして生まれた為、村から疎まれ、穢れに対する復讐心から、幼少期から”奈落の盾神イーヴ”の神官魔法を専門に勉強していた。
齢１５にて、魔物との戦争地帯に、衛生兵として駆り出される。
数年間の間、ナイトメアとして戦場を戦闘衛生兵として駆け巡り、戦闘技術を身に付けるも、それでも多くの仲間を失い続け、精神的摩耗により戦場から脱走。
以後、復讐心を捨て、喪失感のみが残った彼女は、自身の名を捨て、長い頭髪を切り、別人として過ごす。

現在は、自分と同じ様な境遇を増やさない様、冒険者として仲間達を癒し、敵の攻撃を身を挺して守る戦士として活躍している。
時間が病を和らげているが、未だに心的外傷後障害を僅かに患っており、何処か投げ槍気味だが、同時に過剰な程にポーションを持ち歩いている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ネイラ・エイリオ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○		リカント語	○				
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
スケイルレギンス		
メディテーション		
リカバリィ		
バークメイル		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
<始まりの剣>	1000				
専用化					

名誉点 所持 620 /合計 1620

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード緑　Ax50	○□□○□□
5点魔晶石x125	○□□○□□
魔香草x25	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x25	○□□○□□
1点消魔の守護石x25	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ふわふわの防寒着	○□□○□□
水袋x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□