

キャラクター名 プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	3500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4			20	3	フェンサー	13		
敏捷度	4			20	3	スカウト	9		
筋力	7	13		27	4	レンジャー	3		
生命力	7			14	2	エンハンサー	12		
知力	7			11	1	アルケミスト	5		
精神力	7			11	1				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p
武器の達人	3-212p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	ヒールスプレー
ガゼルフット	パラライズミスト
マッスルベアー	イニシアティブブースト
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
リカバリア	
アンチボディ	
フェンリルバイト	
バルーンシードショット	
トロールバイタル	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	16	16	17
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
コンバットメイドスーツ		10	1	0	
			2	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		フェンサー		合計値	21 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト+1	1H拳	5	3	2d+ 3	10	1	10										
パワーアングル+1	1H#	10	2	2d+ 2	10	1	20										
鉄砂鋼拳	1H拳	0	3	2d+ 3	12	0	20										
牙	2H#	1	0	2d+ 0	10	0	11										
ウォーターバルーン	1H投	1	1	2d+ 1	なし	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 21	4	68

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 15	2d+ 18	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	勇者の証(技)	能力値の成長をある程度制御する。
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る。ラル=ヴェイネの宝飾品。
顔		
首	スマルティエの銀鎖	装備部位：その他を得る。スマルティエの装飾品。
背中	セービングマント	回避や揺揺の失敗時に魔法ダメージ-4。装備部位：背中を得る。魔法印入り。
右手	宗匠の腕輪	器用度+2。破壊すると器用度+14。
腰	多機能真・ブラックベルト	防護点+2。装備部位：腰を得る。
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる。転倒や起き上がりによるペナルティを受けない(CT149)。
	その他スマルティエの武道帯	【リカバリア】の回復量に生命力Bをプラスする。

装備品		説明
	多機能グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする。装備部位：腰を得る。
左手	疾風の腕輪	敏捷度+2。破壊すると敏捷度+14。
	アルケミーキット	賦術の発動体。

その他メモ	自動失敗チェック
○種族特徴詳細	
[虫の跳躍力]	
Lv1： 瞬発力に優れ跳び上がるのに長けた足を持ちます。地面などに足をつけて立っている場合、近接攻撃の命中力・回避力判定と跳躍判定に+1のボーナス修正を受けます。飛行やそれに類する能力の効果を受けている時や、騎乗している時や搭載の効果を受けている時、水中で水底に触れていない時や、落下中などはこの効果を得られません。	□□□□⑤
Lv6： 自身が近接攻撃を行う時、攻撃の対象が持つ飛行やそれに類する能力による、近接攻撃の命中・回避へのボーナス修正を無視できるようになります。	□□□□⑩
Lv11： 近接攻撃の命中力・回避力判定、跳躍判定に得られるボーナス修正が+2になります。また、この時自身が対象に与えるダメージが威力表を用いる場合、威力が「10」高いものとして扱います(威力は100を超えることはありません)。	□□□□⑮
[強靱な外骨格]	□□□□⑳
Lv1： 魔法に対して耐性を持つ甲殻に覆われています。自身が受ける「毒」「病気」「呪い」属性以外の魔法ダメージが常に-1点され、す	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

