

キャラクター名  プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	23		42	7	グラップラー	13		
敏捷度	4	29		48	8	スカウト	9		
筋力	7	5		18	3	レンジャー	3		
生命力	7	11		24	4	エンハンサー	11		
知力	7			13	2	アルケミスト	5		
精神力	7	11		24	4				

戦闘特技	追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	鎧貫き	1-292p	
カウンター	2120p	超頑強	2-228p	
鎧貫き	1B39 p	飛び蹴り	2-229p	
バトルマスター	3143 p		p	
トレジャーハント	2120 p		p	
ファストアクション	2123 p		p	
影走り	2120 p		p	
乱撃	OP135p		p	
抵抗強化	OP133p		p	
頑強	1-279p		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	キッツアイ	ヒールスプレー
ガゼルフット		パラライズミスト
マッスルベアー		イニシアティブブースト
ビートルスキン		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリア		
アンチボディ		
フェンリルバイト		
バルーンシードショット		
トロールバイタル		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	20	21	16
フェンサー	0			
シューター	0			

必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	10	1	0
盾		2	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グラップラー	合計値	26
			4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト+1 <small>グラップラー専用。パンチを強化。命中内訳：[虫の跳躍力]+2。</small>	1H拳	5	3	2d+ 23	10	18	10										
パワーアングル+1 <small>グラップラー専用。キックを強化。命中内訳：[虫の跳躍力]+2。</small>	1H#	10	2	2d+ 2	10	2	20										
鉄砂鋼拳 <small>グラップラー専用。パンチを強化。命中内訳：[虫の跳躍力]+2。</small>	1H拳	0	3	2d+ 3	12	1	20										
牙 <small>補助動作で噛みつく。更にフェンリルバイトを使用するたび、命中+2追加ダメージ4まで強化される。</small>	2H#	1	0	2d+ 0	10	1	11										
ウォーターバルーン <small>バルーンシードショットで水属性魔法ダメージを与える。照射に注意。</small>	1H投	1	1	2d+ 1	なし	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	48 m	144 m	2d+ 26	4	93
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	17	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 勇者の証(技)	能力値の成長をある程度制御する。
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る。ラル=ヴェイネの宝飾品。
顔	
首 スマルティエの銀鎖	装備部位：その他を得る。スマルティエの装飾品。
背中 セービングマント	回避や揺揺の失敗時に魔法ダメージ-4。装備部位：背中を得る。魔法印入り。
右手 宗匠の腕輪	器用度+2。破壊すると器用度+14。
腰 多機能真・ブラックベルト	防護点+2。装備部位：腰を得る。
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる。転倒や起き上がりによるペナルティを受けない(CT149)。
その他スマルティエの武道帯	[リカバリア] の回復量に生命力Bをプラスする。

装備品	説明
多機能グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする。装備部位：腰を得る。
左手 疾風の腕輪	敏捷度+2。破壊すると敏捷度+14。
アルケミーキット	賦術の発動体。

その他メモ	自動失敗 チェック
○種族特徴詳細	
[虫の跳躍力]	
Lv1： 瞬発力に優れ跳び上がるのに長けた足を持ちます。地面などに足をつけて立っている場合、近接攻撃の命中力・回避力判定と跳躍判定に+1のボーナス修正を受けます。飛行やそれに類する能力の効果を受けている時や、騎乗している時や搭載の効果を受けている時、水中で水底に触れていない時や、落下中などはこの効果を得られません。	□□□□⑤
Lv6： 自身が近接攻撃を行う時、攻撃の対象が持つ飛行やそれに類する能力による、近接攻撃の命中・回避へのボーナス修正を無視できるようになります。	□□□□⑩
Lv11： 近接攻撃の命中力・回避力判定、跳躍判定に得られるボーナス修正が+2になります。また、この時自身が対象に与えるダメージが威力表を用いる場合、威力が「10」高いものとして扱います(威力は100を超えることはありません)。	□□□□⑮
[強靱な外骨格]	□□□□⑳
Lv1： 魔法に対して耐性を持つ甲殻に覆われています。自身が受ける「毒」「病気」「呪い」属性以外の魔法ダメージが常に-1点され、す	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

