

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	6	経歴	1.臨死体験したことがある		
経験点	250		2.役に立たない得意技がある		
			3.空腹のあまり失神したことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			11	1	プリースト	6		
体	8	敏捷度	7			11	1	セージ	5		
		筋力	7	2		17	2				
心	9	生命力	7	3		18	3				
		知力	7	1		17 + 1	3				
		精神力	9	5		23	3				

戦闘特技	
鋭い目	2120p
魔法拡大/数	1-289p
武器習熟A/スタッフ	1-281p
MP軽減/プリースト	1-283p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	スプリントアーマー	15	0	5	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔力+1、魔法の武器である				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	5	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品決定出目+1
背中	
右手	知力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

旅に出た理由：なりゆき

小さな地方村出身の神官。故郷の教会で一生を終えるものと思っていたのだが、あるとき旅の団に宿を提供することになった。もてなしの宴席で都の話を得意げに話す彼らの話に興味がある風に合わせていたのだが横で聞いていた父親が事もあろうにそれを本気と捉えてしまい「そんなに知見を広めたいと思っていたとは気付かなかった」「神職として村に縛り付けてすまなかった」と号泣。まさか適当に相槌をうっていただけとは言い出せず、流れて旅の団に加わり都を目指すはめになる。

しかし都への道中、団は山道で馬車ごと地すべりに巻き込まれあえなく全滅。自分だけは運良く生き残ったものの、荷物を全て失い瀕死状態で彷徨っていた所を都近くで保護される。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉒
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉝

