キャラクター名: ブート・エルモス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	6	経歴	1.臨死体験したことがある		
経験点	1250		2.役に立たない得意技がある		
			3.空腹のあまり失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7			11 + 1	2
		敏捷度	7			11	1
体	8	筋力	7	2		17	2
		生命力	7	3		18	3
心	9	知力	7	1		17 + 1	3
		精神力	9	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	6		
レンジャー	1		
セージ	4		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品決定出目+1
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

旅に出た理由：なりゆき　信仰：ダリオン

小さな地方村出身の神官。
故郷の教会で一生を終えるものと思っていたが、あるとき旅の一団に宿を提供することになった
もてなしの宴席で都の出来事を得意げに話す彼らの話に興味がある風に合わせていたところ
横で聞いていた父親が事もあろうにそれを本気と捉えて号泣
「そんなにも知見を広めたいと思っていたとは気付かなかった」「神職として村に縛り付けてすまなかった」
まさか適当に相槌をうっていただけとは言い出せず、流れで旅の一団に加わり都を目指すはめになる

しかし都への道中、一団は山道で馬車ごと地すべりに巻き込まれあえなく全滅
自分だけは運良く生き残ったものの、荷物を全て失い瀕死常態で彷徨っていた所を都近くで保護される

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ブート・エルモス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
薬師道具箱	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石（3点分）x3	○□□○□□
保存食	○□□○□□
羽ペン＆インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx3	○□□○□□

所持金	預金・借金
60 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35