

キャラクター名 プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	23		42	7
体	6	敏捷度	4	29		48	8
		筋力	7	5		18	3
心	6	生命力	7	11		24	4
		知力	7			13	2
		精神力	7	11		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	9		
レンジャー	3		
エンハンサー	11		
アルケミスト	5		
バトルダンサー	13		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	武器習熟S/ソード	1-281p
バトルマスター	3143p	武器の達人	3-212p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
牽制攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	ヒールスプレー	
ガゼルフット	パラライズミスト	
マッスルベアー	イニシアティブブースト	
ビートルスキン		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリア		
アンチボディ		
フェンリルバイト		
バルーンシードショット		
トロールバイタル		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	コンバットメイドスーツ					10				1				0			
盾										2				0			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										2							
回避技能										バトルダンサー				合計値			
										28				4			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト+1 <small>グラップラー専用。パンチを強化。命中内訳：[虫の跳躍力]+2。</small>	1H拳	5	3	2d+ 3	10	1	10										
パワーアングル+1 <small>グラップラー専用。キックを強化。命中内訳：[虫の跳躍力]+2。</small>	1H#	10	2	2d+ 2	10	1	20										
鉄砂鋼拳 <small>グラップラー専用。パンチを強化。命中内訳：[虫の跳躍力]+2。</small>	1H拳	0	3	2d+ 3	12	0	20										
牙 <small>補助動作で噛みつく。更にフェンリルバイトを使用するたび、命中+2追加ダメージ+4まで強化される。</small>	2H#	1	0	2d+ 0	10	0	11										
ウォーターバルーン <small>バルーンシードショットで水属性魔法ダメージを与える。照射に注意。</small>	1H投	1	1	2d+ 1	なし	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	48 _m	144 _m

回避	防護点
2d+ 28	4

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 21

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 勇者の証(技)	能力値の成長をある程度制御する。
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る。ラル=ヴェイネの宝飾品。
顔	
首 スマルティエの銀鎖	装備部位：その他を得る。スマルティエの装飾品。
背中 セービングマント	回避や揺揺の失敗時に魔法ダメージ-4。装備部位：背中を得る。魔法印入り。
右手 宗匠の腕輪	器用度+2。破壊すると器用度+14。
腰 多機能真・ブラックベルト	防護点+2。装備部位：腰を得る。
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる。転倒や起き上がりによるペナルティを受けない(CT149)。
その他スマルティエの武道帯	[リカバリア]の回復量に生命力Bをプラスする。

装備品	説明
多機能グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする。装備部位：腰を得る。
左手 疾風の腕輪	敏捷度+2。破壊すると敏捷度+14。
アルケミーキット	賦術の発動体。

その他メモ	自動失敗 チェック
○種族特徴詳細 [虫の跳躍力] Lv1： 瞬発力に優れ跳び上がるのに長けた足を持ちます。地面などに足をつけて立っている場合、近接攻撃の命中力・回避力判定と跳躍判定に+1のボーナス修正を受けます。飛行やそれに類する能力の効果を受けている時や、騎乗している時や搭載の効果を受けている時、水中で水底に触れていない時や、落下中などはこの効果を得られません。 Lv6： 自身が近接攻撃を行う時、攻撃の対象が持つ飛行やそれに類する能力による、近接攻撃の命中・回避へのボーナス修正を無視できるようになります。 Lv11： 近接攻撃の命中力・回避力判定、跳躍判定に得られるボーナス修正が+2になります。また、この時自身が対象に与えるダメージが威力表を用いる場合、威力が「10」高いものとして扱います(威力は100を超えることはありません)。 [強靱な外骨格] Lv1： 魔法に対して耐性を持つ甲殻に覆われています。自身が受ける「毒」「病気」「呪い」属性以外の魔法ダメージが常に-1点され、す	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

