

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	9	器用度	9	成長		他修正		能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	9				18	3			
	5	筋力	10				15	2			
		生命力	6				11	1			
心	7	知力	4			11	1				
		精神力	8			15	2				

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
ソーサラー	1		
レンジャー	1		

戦闘特技		回数	ダメージ
囮攻撃		1-284p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	回数	ダメージ

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		340
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	340

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 5	10	4	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
矢x12	○□□○□□
銀の矢x10	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	330 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	340	17
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 4	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜