

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	年齢	性別
	ノイマン						
オプション	ソラリス		年齢			性別	
覚醒			衝動			初期侵食率	0 %
出自			経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	5	1	2			8	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉	4	
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タマス消費
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン・レジェンド	1	2	マ/5	至近	自動	自動	-	
効果: シーン間/精神達成値+LVx2								
コンセ・ノイマン	3	2	×/3	至近	自動	自動	-	
効果: C値-3								
コントロールソート	1	2	×/1(1)	武器	-	対決	-	
効果: <白兵>を精神で判定する								
リフレ・ウロボロス	3	2	リ/3	至近	自動	自動	-	
効果: C値-3								
原初緑: 死者の肉体	1	1	リ/1(1)	至近	自身	対決	-	
効果: <意思>でドッジ								
生き字引	1	1	×/4(5)	至近	自身	-	-	
効果: <情報>を意思で判定する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

スタニングバトン 命中0 攻撃3 常備化1

基本浸食値(6+2+3+2=13)  
+6 Dロイス パワーアーム  
+2 ブレードストーン  
+3 極限暴走  
+2 灰色の脳細胞

試合毎浸食値(3+4+4=11)  
+4 オリジン: ヒューマン  
+4 巨人の影

攻撃毎浸食値(2+2+2+2+3+3+2+3+3+3=25)  
+3 螺旋の悪魔(セットアップ)  
+2 コンセントレイト(メジャー)  
+2 コントロールソート(メジャー)  
+2 ゴディアックウェポン(武器)  
+2 アンミレートウェポン(アイテム)  
+3 マルチウェポン(メジャー)  
+3 ヴァリアブルウェポン(メジャー)  
+2 タブレット(オート)  
+3 多重生成(オート)