

キャラクター名 ケトル プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	100				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		技能	Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	9		15	2		ソーサラー	4		
		敏捷度	6		12	2		セージ	2		
体	5	筋力	7		12	2					
		生命力	8		13	2					
心	10	知力	12	1	23+1	4					
		精神力	11	2	23	3					

戦闘特技				
ターゲットイング	1-280p			p
魔法拡大/数	1-289p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練習/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 30 /合計	30

技能	基本	基本	基本	基本	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0							
グラブラー	0							
フェンサー	0							
シューター	0							

鎧と盾	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー			4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+	1	12	0	14									
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
クォータースタッフ	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
能力増強の指輪(知力)x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
マナリサイクリスタル	○□□○□□

所持金	預金・借金
620 G	

特別捜査証	○□□○□□
学食一週間分のチケット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	5	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔力撃の指南書	
腰	
足	
その他能力増強の指輪(知力)	

装備品	説明
左手 魔力撃の指南書	

その他メモ _____

自動失敗
チェック

⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓
 ㉔
 ㉕