キャラクター名: チップ・イェールド

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男性	年齢	34
冒険者Lv	2	経歴	家族に魔法使いがいる（いた）		
経験点	2210		命を助けられたことがある		
			大病を患ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9			23	3
		敏捷度	5			19	3
体	2	筋力	1	2		5 + 2	1
		生命力	15			17	2
心	9	知力	4			13	2
		精神力	14		-1	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 4	11	4	20										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 6	12	4	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
気付け薬	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 603 G

預金・借金 300 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	スカーフ	
背中		
右手	平準の指輪	最高能力値に-1、最低能力値に+2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

一般技能：パフォーマー5　ダンサー2　タワーマン2　ドクター1

拳闘士の親から受け継いだ身の軽さを活かし、普段は軽業師をしている。
親を亡くした後、病から救ってくれたリルドラケンの医師である義母をあまり表には出さず慕っている。
彼女も現在病に倒れ療養中で、治療費のために働いては仕送りをしている。
素直でない性格で口も悪く、その辺の話に同情されると機嫌が悪くなる。
必要以上に出費や装飾を好まないが、首に巻いたスカーフだけは常に身に着けている。
義母の贈り物らしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟