

キャラクター名
バット=ヴラッド

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	自称騎士(-応高校生)
	オプショナル		年齢	???	性別	男
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	謎の出生	経験	脱走	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
血断	白兵	6r+2		10		デフォルト。1,3,5の組み合わせ&赫剣10ダメ換算
ノワールシュート	白兵	6r+2		10		上+4
シュバルツ・ストレーガー	白兵	12r+2		12		100↑&6除く全エフェクトフルバースト+赫剣ダメ12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:UGN幹部	
コネ:調達屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	クリティカル値-Lv							
赫き剣	1	3&Lv×2以下のHP	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力【8+消費したHP】の至近白兵武器獲得、装備する							
鮮血の一撃	2	2&HP-2	メジャー	武器		白兵		
効果:	ダイスをLv+1個増やす							
血の宴	2	3	メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果:	1シナリオLv回、組み合わせた攻撃の対象をこのエフェクトと同じにする。							
伸縮腕	2	2	メジャー	視界		白兵		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の射程をこのエフェクトと同じにする。ただしダイスを3-Lv個減らす							
デビルストリング	1	6						
効果:	1シナリオLv回、『タイミング:オート』のエフェクトを無効化(エネミーエフェクト並びに制限エフェクトは不可)							
始祖の血統	1	4&HP-3	メジャー			シンドローム	100↑	
効果:	ダイス+Lv×2個							
異形の歩み	★							
効果:	どこでもいどうできーる。バットの場合はワインレッド色の霧になる。							
裸の王様	★							
効果:	10匹のコウモリを発生させられる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「貴殿は自分がお守りするであります」

FHの研究所から見つかった謎の人物

FHの教育をある程度受けていたようだが、座学が苦手だったせいで語半分以下にしか聞いてなかった&研究は投棄された後だった事でUGNに保護され、後にエージェントとして働くようになった。

「一人前の騎士」を目指して日々努力し、パトロールなどに明け暮れているが、見てくれのトンチキさや本人の空回り気味な奮闘のせいで中々上手くいかない日々が続いている。けれど明日は明日の風が吹く。今日も黒紫の騎士は街を駆ける。

性格

- ・ 脳筋
- ・ お化け嫌い
- ・ 騎士道を重んじる

【改善点】

- ・ Dロイス何にするか
- ・ 範囲攻撃やめて一点火力特化にするか
- ・ ヘルズブラッド採用の可否