キャラクター名	プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自（効果）	忘れた			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	15	16	21	6	9
ボーナス	3	2	5	5	7	2	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	5	7	8	4	4

HP	47
MP	85
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	メイジローブ					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	奥義書								
能力値			2	0	5	0	4	13	8
スキル	ﾒｲｷﾝｸﾞ、ﾌｪｲｽ		1					1	5
その他									
総計(右)			2	5	6	5	8	14	13 m
総計(左)			2	5					
総計(両)			1	10					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7	1	8	16	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔：感知	
使い魔：知力	呪壁符×5
	爆撃符×3
ベルトポーチ	呪壁符
バックパック	
ポーションホルダー	力のタロット
小道具入れ	
ハイMP×5	
ハイMP×5	
ハイHP×5	

現在重量：	15
最大重量：	16

所持金： 341　預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：狼族,行動値+1,移動力+5m								
コンセントレイション	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動		
効果：魔術判定+1D								
サモン･リヴァイアサン	★	8	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲	魔術		
効果：魔法(無)2D,スリップ								
リゼントメント	★	-	効果	-	自身	自動	シナ1	
効果：対象単体、ダメージ+CL×10								
マジックフォージ	1	3	DR前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：魔法攻撃ダメージ+2D								
ファミリアアタック	5	5	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	感知	使い魔	
効果：[SL+2]D+CL貫通ダメージ								
ファミリアレンド	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	使い魔	
効果：ﾌｧﾐﾘｱｱﾀｯｸダメージ+[SL×3]								
グレートサモナー	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：サモナーダイス効果+1D								
ファミリアサポート	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	使い魔	
効果：サモナースキル命中判定+1D								
ファミリアマスタリー	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	使い魔	
効果：ﾌｧﾐﾘｱｱﾀｯｸ命中+1D								
ハイサモナー	★	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動		
効果：リアクション-1D								
ファミリア	2	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：使い魔をSL個取得								
トレーニング(知力)	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-		
効果：知力基本値+3								
トレーニング(感知)	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-		
効果：感知基本値+3								
インテンション	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-		
効果：MP+CL								

ファミリアアタック7D+6(貫通ダメージ)、ファミリアレンド+15、グレートサモナー+1D
=8D+21
命中2D+感知(8)、使い魔+2、フェイス+1、ファミリアサポート+1D、ファミリアマスタリー+1D
=4D+11、対象リアクション-1D

サモン･リヴァイアサン2D(範囲選択、スリップ)、マジックフォージ+2D(シーン1)、グレートサモナー+1D、リゼントメント+60(シナリオ1回、単体)
=3D(+2D)(+60)スリップ、範囲

命中2D+知力(7)、使い魔+2、フェイス+1、装備+8、ファミリアサポート+1D、コンセントレイション+1D
=4D+18、対象リアクション-1D

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バトルメイジⅠ	★	ﾌｪｲﾄ	戦闘前	-	自身	自動		
効果：	物理防御、魔法防御+3							
バトルメイジⅡ	★	ﾌｪｲﾄ	同時	-	自身	自動		
効果：	さらに攻撃ダメージ+1D							
アーケンラーヴ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-				
効果：	全ての命中判定+1							
デストロイヤー	★			-				
効果：	オブジェクトへ+2D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								