キャラクター名

のけものホリック

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点＋１、支援３
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	対象エリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害１
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定に置いて、出目を＋１しても良い
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用して大失敗してもこのパーツを損傷しない
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	3	自身	移動１
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃２
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の辻カウントで使うマニューバ１つのコスト-１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
脚		誰かの手		オート	なし	なし	たからもの、目覚めたときに握っていた