キャラクター名
セルマ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	6	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	0		大切な人と生き別れた		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6			10	1
		敏捷度	7			11	1
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	6			14	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト	6		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/範囲	1-290p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブロウ	1H	13	1	2d+ 7	12	8	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 29470 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由･･･平和を求めて

生い立ち･･･彼女は、生まれた時には父が居なかった。彼女の家は、貧乏以上平民以下の悲しい環境で生まれ育ち、そんな中父は流行り病で息を引き取った。
母もそんな父を追うかのように流行り病に苦しんでいた。当時7歳の彼女は助けてほしい周りの人や王様の元にへとお願いに行った。しかし、そんな要望に応えてくれず母はそのまま帰らぬ人となった。その後、彼女は修道院に預けられ、そのままシスターの道にへと志した。
当時の彼女は、「ここにいる子供たちに未来を託そう。そして、この世界を変えてもらうんだ」と他力本願的ではあったが素晴らしい思いがあった。
しかし、そんな意志が軽く帰られてしまう事があった。
彼女がシスターとして成長したある日のこと･･･彼女は、近くの森にへと行ってしまった子供たちを探しに森の奥にへと向かった。子供たちを見つけ、修道院へ帰ろうとした時に子供たちが近道を知っていると言い案内された。すると目の前に大きな木が立ちふさがっておりました。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟