

キャラクター名
白鐘燎

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	又鬼	カヴァー	
	オプション		年齢	20代前半	性別	女
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	36	%
出自	猟師一家	経験	怪物による惨劇	邂逅	さざれ雪の怪物	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3		0			3	行動値	10
感覚	2	1	1			4	(非装備時)	10
精神	2		0			2	戦闘移動	15
社会	1		0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃		5	RC			交渉		
回避			知覚		2	意志		2	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
受け継ぎし猟銃	射撃	4r+5				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
さざれ雪の怪物	P 執着	N 憎悪		
都会の民俗学者	P 誠意	N 隔意		
亡き家族	P 遺志	N 悔悟		
村人	P 庇護	N 不信任		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: C値-LV								
氷の加護	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスの間サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]								
炎の刃	4	2	メジャー	武器		白兵, 射撃		
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV×2]								
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	シンドローム	100%	
効果: 組み合わせた攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象を行動済みにする。シーン1回								
滅びの一矢	5	2	メジャー	武器		射撃		
効果: 組み合わせた射撃攻撃のダイスを+[LV+1]個								
フェニックスの翼	3	4	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果: HPを[LV×5]回復 戦闘中出ない場合シーン1回								
クロスバースト	3	4	メジャー			シンドローム	80%	
効果: 組み合わせる攻撃の攻撃力を+[LV×4]、判定のダイス-2個								
かぐわしき鮮血	★			至近	自身	自動		
効果:								
不燃体	★			至近	自身	自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

しろがね・りょう

【氷の加護】Lv4/マイナー/自身/至近/3/メインプロセスの間サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+8
【フェニックスの翼】Lv3/クリンナップ/自身/至近/4/HPを15点回復

『火鼠』メジャー/射撃/単体/武器/6
Lコンセ: サラマンダーLv2+炎の刃Lv4+滅びの一矢Lv5
LC値-2、攻撃力+8、射撃攻撃ダイス+6個

80↑
『火車の引き手』メジャー/射撃/単体/武器/10
Lコンセ: サラマンダーLv2+炎の刃Lv4+滅びの一矢Lv5+クロスバーストLv3
LC値-2、攻撃力+8+12、射撃攻撃ダイス+6-2個

100↑
【氷の加護】Lv5/マイナー/自身/至近/3/メインプロセスの間サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+10
【フェニックスの翼】Lv4/クリンナップ/自身/至近/4/HPを20点回復

『火車の引き手』メジャー/射撃/単体/武器/10
Lコンセ: サラマンダーLv3+炎の刃Lv5+滅びの一矢Lv6+クロスバーストLv4
LC値-3、攻撃力+10+16、射撃攻撃ダイス+7-2個