

キャラクター名
墓森 砂緒(はかもり すなお)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	名家の生まれ	経験	殺傷	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	8	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
スナイパーライフル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費
平凡な日常	P	N		
故人	P 尊敬	N 疎外感		
親戚	P 誠意	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	3	6	セットアップ	視界	シーン	自動成功	-	
効果: 対象のメジャーアクションダイスを+Lv								
コンセントレイト:ノイマン	2	-	Xジャーアクション	-	-	-	-	
効果: 判定のクリティカル値を-Lvする。								
コントロールソート:射撃	1	2	Xジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は精神で行える								
マルチウェポン	1	3	Xジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果: 同じ技能で扱う武器の攻撃力を二つ合計して使用できる。								
常勝の天才	3	6	セットアップ	視界	シーン	自動成功	ピュア	
効果: 対象はあらゆる攻撃力をLv*4								
プロファイリング	★	-	Xジャーアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果: 人物像など、少しの情報から真実を導き出す。知識で判定。								
暗号解読	1	-	Xジャーアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果: 言語や情報、暗号を知識で判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

地頭は良いのに、「考えることが嫌」で、頭を使う事を全力で回避し続けている学生。
幼少期は神童と言われるほどだったのに・・・考えることは面倒くさいし、何より面白くない。
運に任せて出たとこ勝負。ノリで過ごした方が、きっと人生楽しいよ？

//comment
「複雑であるな、雑であれ。」

静かなる鏡のごとき湖が眠れるアリチアの森。
その薄暗き木陰で森を治むる祭司。
殺さんと企てる者を殺しはずれみずからも殺されん。
一金枝篇 「森の王」