キャラクター名

にこ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
笑顔	誰かの笑顔
水	水につかっていると幸せを感じる

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の攻撃判定に出目+1
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	姉妹が攻撃した敵に攻撃すると攻撃判定+1，ダメージ+1
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃にダメージ+1
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意のパーツを1つ損傷する。行動・攻撃・切断判定でさいころを振りなおせる
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃+3
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動地+2
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定で判定出目+1
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動地+1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御+1
頭		写真		オート	0	0	たからもの。覚えてないけど生前の自分が大切にしていた。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1