

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	年齢	性別	男
	サラマンダー						
オプション							
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%	
出自	父親不在	経験	結婚	邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
園村昌親	P 感服	N 猜疑心			
父親	P 好奇心	N 侮蔑			
配偶者	P 誠意	N 偏愛			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(サラマンダー)	2	2	Xジャーアクション			シンドローム		
効果:	クリティカル値-Lv(下限7)							
白熱	3	3	マイナーアクション	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力:+[Lv+5]							
結合粉碎	5	4	Xジャーアクション			対決		
効果:	組み合わせた判定のダイスを+Lv個。装甲無視。							
氷の回廊	3	2	マイナーアクション	至近	自身	自動		
効果:	移動距離:+[Lv×2]m							
炎の刃	3	2	Xジャーアクション	武器		対決		
効果:	攻撃力:+[Lv×2]							
熱感知知覚	★		Xジャーアクション	至近	自身	自動		
効果:	真つ暗でも分かるよ							
快適室温	★		Xジャーアクション	至近	効果参照	自動		
効果:	常に春の気温にしてやる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								