キャラクター名: ファルグ・ミーノット/Falugue Meknote

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	130歳
冒険者Lv	2	経歴	特定の異種族を好んでいる（いた）		
経験点	0		罪を犯したことがある		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	10			22	3
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	8			13	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト/ライフォス	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	-	2
盾	バックラー		1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 3	9	2	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（1～5点）x5	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
テント	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 160 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

PL：くい
冒険に出た理由：贖罪の為
CV：能登麻美子

今から115年前、ファルグが住んでいた村には、古の時代に封印されたドレイクが居た。
愚かにも彼女はそのドレイクの、言葉巧みな話術に絆され恋情を抱くようになった。
その結果、彼の封印を解いてしまったフォルグ。
森のエルフー族が住んでいた村は滅び、残されたのは惨状に茫然自失するファルグのみであった……。

彼女は自身の贖罪の為、そして二度と自分と同じ過ちを繰り返さない為、冒険者として旅を始めたのだった。
偶然立ち寄ったタビットの村で神聖魔法を使ったら、モイ・ポリと知り合い共に旅をするようになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟