キャラクター名
ネザー・ランド

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	5500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	16	19		40	6
		敏捷度	1	3		9	1
体	6	筋力	10	12		28	4
		生命力	9	22		37	6
心	9	知力	4	25		38 + 2	6
		精神力	17	33		59	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	セージ	9
コンジャラー	2	アルケミスト	5
プリースト/ハルーラ	15	ウォーリーダー	12
フェアリーテイマー	15		
スカウト	7		
レンジャー	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/すべて	1-290p
トレジャーハント	2120 p	MP軽減/プリースト	1-283p
ファストアクション	2123 p	MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p
治癒適性	2122 p	魔晶石の達人	2-230p
不屈	2123 p	キャパシティ	3-212p
ポーションマスター	2123 p	クイックキャスト	OP133p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
インスタントウェポン	陣率：抗拒の推断 II	
ヴォーパルウェポン	陣率：効力亢進 II	
バークメイル	傷痍の見立て	
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		
強靭なる丈陣 I		
強靭なる丈陣 II		
陣率：軍師の知略		
陣率：抗拒の推断		
陣率：効力亢進		
蘇る秘奥		
強靭なる丈陣III		
強靭なる丈陣IV		
陣率：堅固なる布陣		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		7
盾	アステリアの守り		11		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	12

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 24

MP
178

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	8			
神聖魔法	15	21			
妖精魔法	15	21			

	装備品	説明
頭	ホーリーパロット	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ハルーラの聖印	
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯	
背中	野伏のセービングマント	
右手	知性の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	華美なる宝石飾り	
その他	スマルティエのヘッドバンド	

	装備品	説明
	携帯神殿	
左手	叡智の腕輪	
	軍師徽章	
	ロッセリーニの調声器	

その他メモ

ジュエラー(宝飾師)Lv.7　ノーブル(貴族)Lv.7
アビスシャード12/75
マナコートプラス1：防護点+1(悪臭放つ→栄光なき→鈍重な)　アビスシャード9
マナコートプラス2：運動判定+1(代弁する→足絡みの→ふやけた→のろまな→つきまとう)　アビスシャード30
アステリアの守り1：防護点+1(たどたどしい→自傷の)　アビスシャード6
アステリアの守り2：魔法ダメージ1点減少(脆弱な→無謀な→重い)　アビスシャード18

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ネザー・ランド

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
千変万化の衣	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔海草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
強力タビットにんじん	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(10点)x9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(20点)x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
精密ツールセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤のマテリアルカードSx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカードSx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符(1点)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符(2点)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符(1点)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符(2点)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロッセリー二の魔導筆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロッセリー二の印形絵具x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 261444 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
始まりの剣★3	2500
華美なる宝石飾り	0
野伏のセービングマント	0
多機能ブラックベルト	0
マナコートプラス	0
スマルティエのヘッドバンド	0
ラル＝ヴェイネの魔宝帯	0
ハルーラの聖印	0
華美なる宝石飾り	0
古モルガナンシン王国式戦域魔導術	0
戦域魔導術アンナマリーア	0
戦域魔導術トルクワート	0
ロッセリー二の魔導筆	0
	0

名誉点 所持 2105 /合計 4605